

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA SMK NEGERI 1 TANAH JAMBO AYE

Siska Amelia Melani¹, Mochamad Ari Saptari²
Sistem Informasi Universitas Malikussaleh Lhokseumawe
Jl. Cot Tgk Nie-Reulet, Aceh Utara, 141 Indonesia email:
siskaameliamelani@gmail.com , arimocmahad@gmail.com

Abstrak

Setiap sekolah tentunya tidak luput dari kata penerimaan siswa baru, namun banyak kita jumpai sekolah yang masih menggunakan sistem manual dalam kegiatan penerimaan siswa baru, seperti halnya pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye yang belum menggunakan peran teknologi informasi sepenuhnya dalam menunjang kelancaran aktifitas sekolah. Dengan adanya peranan teknologi tentunya akan lebih mudah dalam kita menggali atau mendapatkan informasi, seperti calon siswa baru yang membutuhkan yang namanya sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis Web, sehingga mereka mendapatkan informasi yang cepat dan tepat, karna itu sangat membantu mereka dalam melakukan pendaftaran di sekolah. Sistem ini juga sangat berguna untuk pihak sekolah tepatnya panitia atau guru yang berwenang dalam melakukan proses penerimaan siswa baru sehingga prosedur dan proses penerimaan siswa baru berjalan lancar dengan lebih efektif dan efisien. Terlebih pihak sekolah pun dapat mengelola data-data penerimaan siswa baru dengan mudah. Tahapan dalam pengumpulan data dan informasi dalam penelitian ini adalah dengan observasi, studi pustaka dan melakukan wawancara selama kegiatan kerja praktek. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web sehingga memudahkan calon siswa dan pihak sekolah dalam proses pendaftaran dan penerimaan siswa baru. Hasil dari penelitian ini adalah adanya Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis web.

Kata Kunci :Sistem Informasi, Penerimaan Siswa Baru, Web, PHP, MySQL, SMK.

1. Pendahuluan

Berdasarkan kemajuan teknologi mahasiswa khususnya mahasiswa teknik sangat diharapkan menjadi ahli di bidangnya. Untuk itu selain pengetahuan yang di dapat di perkuliahan belum cukup, maka dari itu diperlukan adanya pengalaman kerja di lapangan. Untuk mendapatkan pengetahuan tambahan serta pengalaman kerja di lapangan, mahasiswa harus melakukan kerja praktek disebuah instansi atau perusahaan.

Pada Universitas Malikussaleh Fakultas Teknik Jurusan Sistem Informasi mata kuliah kerja praktek merupakan salah satu mata kuliah wajib yang harus dipenuhi mahasiswa pada semester tujuh. Dengan adanya kegiatan kerja praktek mahasiswa diharapkan mampu memberikan kontribusi yang baik bagi perusahaan atau instansi tersebut serta diharapkan mampu membangun sistem baru atau mengubah sistem lama menjadi sistem baru yang lebih baik. Sehingga mahasiswa mendapat pelajaran dan pengalaman tentang dunia kerja yang akan menjadi bekal saat nantinya terjun ke dunia kerja.

Diera globalisasi dengan teknologi informasi yang sangat canggih, setiap informasi bisa di dapat dengan sangat mudah tanpa harus menghabiskan banyak biaya dan waktu. Peran teknologi informasi sangat dibutuhkan khususnya di dunia pendidikan, seperti halnya pada sekolah, dengan adanya teknologi informasi sekolah dapat dengan mudah mengelola informasi, bahkan data data sekolah yang sudah menggunakan peran teknologi informasi akan aman tanpa harus khawatir dengan kehilangan atau kerusakan data. Oleh sebab itu dengan adanya teknologi informasi dapat memudahkan sekolah dalam melakukan proses penerimaan siswa baru.

Sistem penerimaan siswa baru salah satu contoh yang paling penting di sekolah, dengan adanya sistem informasi penerimaan siswa baru secara *online* sekolah serta calon siswa baru akan dengan mudah untuk melakukan aktivitas pendaftarannya, tak terkecuali pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye sistem Penerimaan Siswa Baru yang ada saat ini masih berjalan secara manual, sehingga calon siswa baru harus datang langsung ke sekolah untuk melakukan pendaftaran dan pihak panitia pun masih kesulitan dalam mengelola data dan proses penerimaan siswa baru.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Definisi Sistem

Menurut Anonymous (Munadi 2013:21) Sistem adalah suatu susunan yang teratas dari kegiatan-kegiatan yang saling bergantung dari prosedur-prosedur yang berhubungan, yang melaksanakan dan memudahkan pelaksanaan kegiatan utama dari suatu organisasi dan "Sistem adalah elemen-elemen yang saling berkaitan dan bekerja sama untuk mencapai tujuan".

Menurut Suprianto (2005:238). Sistem adalah kumpulan elemen, komponen, atau subsistem yang saling berintegrasi dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Sedangkan Menurut Hanif (2007:3). Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi, dan saling berganung satu sama lain.

Menurut Hanif (2007: 5-6). Memahami dan mengembangkan suatu sistem, perlu membedakan unsur-unsur dari sistem yang membentuknya. Menurut Sutabri (fauzi 2013:15) Informasi dapat diartikan "Sebagai hasil pengolahan data yang dibutuhkan dan berguna, mempunyai kondisi serta kebutuhan akan informasi tersebut. Informasi juga merupakan salah satu cara untuk menghubungkan dan mengembangkan data-data yang dibutuhkan untuk menghasilkan suatu informasi yang berguna dalam melaksanakan suatu tujuan pengembangan organisasi.

Informasi adalah hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang (Sutanta, 2003).

Menurut Sutabri (dalam Arisanti 2010:3), Informasi adalah data yang telah diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

2.2 Definisi Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem disuatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Jogianto, H.M, 2001). Sistem informasi dapat digunakan untuk peramalan

dan dapat dilihat dalam areal fisik tata letak kota (Maulani et all., 2017) (Asbar et all., 2017)

Menurut Suprianto (2005: 243). Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi, yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sistem informasi juga dapat melihat menu makanan dengan berbasis sistem (Dinata, 2016)

Menurut stairt (Rexnowati 2015:25) Sistem Informasi merupakan gabungan dari manusia, perangkat keras,perangkat lunak, jaringan telekomunikasi dan sumber data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi sehingga dapat mendukung perusahaan, pekerja, pelanggan.Sistem informasi juga dapat didefinisikan sebagai seperangkat elemen atau komponen yang saling terkait yang dikumpulkan (*input*), manipulasi (*process*), menyimpan dan menyebarkan (*output*) data dan informasi dan memberikan reaksi korektif (*feedback*) untuk memenuhi tujuan.

2.3 Definisi Penerimaan Siswa Baru

Menurut penelitian Sudrajat (2011), disimpulkan bahwa hasil sistem memudahkan pegawai dalam pengaksesan sistem yang selama ini sering mengalami hambatan dalam melihat informasi pendaftaran siswa baru yang sedikit memakan waktu. Selain itu juga memberikan informasi lengkap kepada awam yang akan mengaksesnya. Dengan sistem ini, sekolah maupun panitia dapat mengelola pelaksanaan PSB seperti masyarakat tentang SMK Pelopor Nasional Ciputat, dari profil, guru pengajar, biaya pendaftaran sampai dengan beasiswa.

Berdasarkan uraian di atas sistem penerimaan baru yang ada disekolah-sekolah masih ada yang belum terkomputerisasi, sehingga dibutuhkan perubahan sistem baru yaitu sistem informasi penerimaan siswa baru online yang dapat memudahkan pihak sekolah dalam memberikan informasi dan calon siswa baru dalam mendapatkan informasi secara mudah, hemat waktu dan biaya dan lebih baik dari sistem yang tidak terkomputerisasi.

2.4 Analisis

Dalam Kamus Bahasa Indonesia Kontemporer karangan Peter Salim dan Yenni Salim (2002) menjabarkan pengertian analisis sebagai berikut :

- a. Analisis adalah penyelidikan terhadap suatu peristiwa (perbuatan, karangan dan sebagainya) untuk mendapatkan fakta yang tepat (asal usul, sebab, penyebab sebenarnya, dan sebagainya).
- b. Analisis adalah penguraian pokok persoalan atas bagian-bagian, penelaahan bagian-bagian tersebut dan hubungan antar bagian untuk mendapatkan pengertian yang tepat dengan pemahaman secara keseluruhan.
- c. Analisis adalah penjabaran (pembentangan) sesuatu hal, dan sebagainya setelah ditelaah secara seksama.
- d. Analisis adalah proses pemecahan masalah yang dimulai dengan hipotesis (dugaan, dan sebagainya) sampai terbukti kebenarannya melalui beberapa kepastian (pengamatan, percobaan, dan sebagainya).
- e. Analisis adalah proses pemecahan masalah (melalui akal) ke dalam bagian-bagiannya berdasarkan metode yang konsisten untuk mencapai pengertian tentang prinsip-prinsip dasarnya.

Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia karangan Suharso dan Ana Retnoningsih (2005), analisis adalah penyelidikan terhadap suatu peristiwa (karangan, perbuatan dan sebagainya) untuk mengetahui keadaan yang sebenarnya (sebab musabab, duduk perkara dan sebagainya).

Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia Departemen Pendidikan Nasional (2005) menjelaskan bahwa analisis adalah penyelidikan terhadap suatu peristiwa untuk mengetahui keadaan yang sebenarnya.

System Analysis, yaitu tahapan klasifikasi data hasil survei dan menganalisa dengan menggunakan beberapa pemodelan dari pemrosesan yang akan dirancang sistem baru.

2.5 Perancangan

Menurut Jogianto (2005, 196), desain sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah dari satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Menurut Krismanji (2005, 144), perancangan terdiri dari perancangan logis adalah melengkapi eksternal level schema dan menterjemahkan persyaratan data para pemakai dan program aplikasi ke dalam conceptual level schema sedangkan perancangan fisik (*physical design*) adalah mengubah hasil rancangan konsep ke dalam struktur penyimpanan fisik. Perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki

tujuan untuk mendesign sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik. Al-Bahra Bin Ladjamudin (2005:39).

2.5.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan alat dalam perancangan secara global atau umum bagi perancangan sebuah sistem yang akan di buat, yang bertujuan untuk mencerminkan keadaan sistem yang akan di bangun. Dahlan Abdullah (2014).

Serta menurut Prof. Dr. Jogiyanto HM, MBA, Akt. 2009 dalam bukunya *Analisis dan Desain* diagram konteks adalah model atau gambar yang menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan sistem.

2.5.2 DFD (Data Flow Diagram)

Menurut Prof. Dr. Jogiyanto HM, MBA, Akt. (2005) dalam bukunya yang berjudul *Analisis & Desain*, menjelaskan bahwa: "*Data Flow Diagram* digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan.

2.5.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

Muhbib (2013) ERD Badalah suatu model jaringan (*network*) yang menggunakan susunan data yang disimpan dari sistem secara baik atau merupakan konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara data *store* (dalam DAD).

2.6 Perangkat Lunak Pendukung

Adapun perangkat lunak pendukung dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis *web* untuk laporan kerja praktek ini, penulis menggunakan beberapa perangkat lunak diantaranya : Windows sebagai sistem operasi yang akan dipakai, XAMPP sebagai *Web Sever*, PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai *Database*, *SublimeText* sebagai *layout* dan editor penulisan *file-file* PHP dan HTML .

2.6.1 PHP

Pengertian PHP menurut Anhar (2010:23) "PHP adalah (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman *web* berupa *script* yang dapat di integrasikan dengan HTML".

PHP adalah singkatan dari *Personal Home Page* yang merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia *website*. PHP adalah bahasa pemrograman yang berbentuk *script* yang diletakkan di dalam *web server*. Ada beberapa pengertian tentang PHP, akan tetapi PHP dapat diartikan sebagai *Hypertext Preprocessor*. Ini merupakan bahasa yang hanya dapat berjalan pada *server* yang hasilnya dapat ditampilkan pada klien. *Interpreter PHP* dalam mengeksekusi kode PHP pada sisi *server* disebut *serverside*, berbeda dengan mesin maya Java yang mengeksekusi program pada sisi klien (*client server*). (Kasiman Peranginangin, 2009).

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah suatu bahasa *scripting* yang ditempelkan ketika digunakan dalam halaman *web*. Maksudnya adalah bahwa kode PHP ditempelkan didalam kode HTML. *Software* PHP bekerja bersama dengan *Web Server*. *Web Server* adalah *software* yang mengirim halaman *Web* kepada dunia. Ketika Anda mengetikkan suatu URL kedalam *Web Browser*. Anda sedang mengirimkan suatu pesan kepada *Web Server*, menanyakan untuk mengirimkan pada suatu *file* HTML. *Web Server* menjawab dengan pengiriman *file* yang diminta. *Browser* Anda membaca *file* HTML dan menampilkan halaman *Web* tersebut. (Simarmata 2006 dalam jurnal Ikhwan Chandra, 2007).

2.6.2 HTML

HTML adalah singkatan dari *Hipertext Markup Language*. HTML merupakan *filetext* yang ditulis menggunakan aturan- aturan kode tertentu untuk kemudian disajikan ke user melalui suatu aplikasi *web browser* (Budi Raharjo 2010).

Menurut Sutarman (2012:163), *HTML (Hyper Text Markup Language)* adalah bahasa standar yang digunakan untuk pembuatan halaman *web* atau *word wide web*, dengan *hypertext* dan informasi lain yang akan ditampilkan pada halaman *web*. Dokumen *hypertext* bisa berisi text, gambar, dan tipe informasi lain seperti data file, audio, video, dan program *executeable*

2.6.3 MySQL

Menurut Sulhan (2007:118) “MySQL merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun database yang sering digunakan di lingkungan linux. MySQL merupakan *software open source* yang berarti *free* untuk digunakan. Selain di lingkungan linux, MySQL juga tersedia di lingkungan windows”.

Menurut Anhar (2010:21) “MySQL (*My Structure Query Language*) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL Database*

Management System atau DBMS dari sekian banyak DBMS seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL dan lainnya”.

MySQL juga diartikan sebagai *software* atau perangkat lunak *open source* yang mendukung pembuatan aplikasi berbasis *web* dengan *database* sebagai sumber pengolahan datanya.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana kerja suatu sistem dan mengetahui masalah yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan landasan usulan perancangan sistem yang baru. Dari hasil analisa sistem dengan pengamatan langsung ke lapangan, sistem yang berjalan atau sistem lama masih belum terotomatisasi secara komputerisasi, disebabkan proses pengelolaan data masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan menulisnya di dalam buku penerimaan siswa baru, dan selanjutnya penyimpanan data siswa baru di simpan pada MS. Excel.

Berikut analisis prosedur sistem yang sedang berjalan pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye saat ini ialah :

1. Calon siswa melakukan pendaftaran dengan mengisi formulir pendaftaran dan melengkapi berkas pendaftaran yang kemudian diserahkan kepada panitia penerimaan siswa baru.
2. Panitia penerimaan siswa baru menerima berkas pendaftaran serta formulir pendaftaran, selanjutnya Panitia Penerimaan Siswa Baru melakukan pencatatan data calon siswa serta memeriksa kelengkapan berkas dan formulir pendaftaran calon siswa yang kemudian digunakan untuk penyeleksian penerimaan siswa baru berdasarkan nilai ujian nasional calon siswa dari SMP (Sekolah Menengah Pertama) atau MTs (Madrasah Tsanawiah).
3. Setelah data calon siswa diseleksi dan menentukan kelulusan berdasarkan nilai ujian nasional maka didapat data calon siswa dan data kelulusan siswa yang akan digunakan untuk pengumuman kelulusan calon siswa tersebut.
4. Panitia penerimaan siswa baru mengeluarkan pengumuman kelulusan siswa dan membuat laporan kelulusan siswa yang

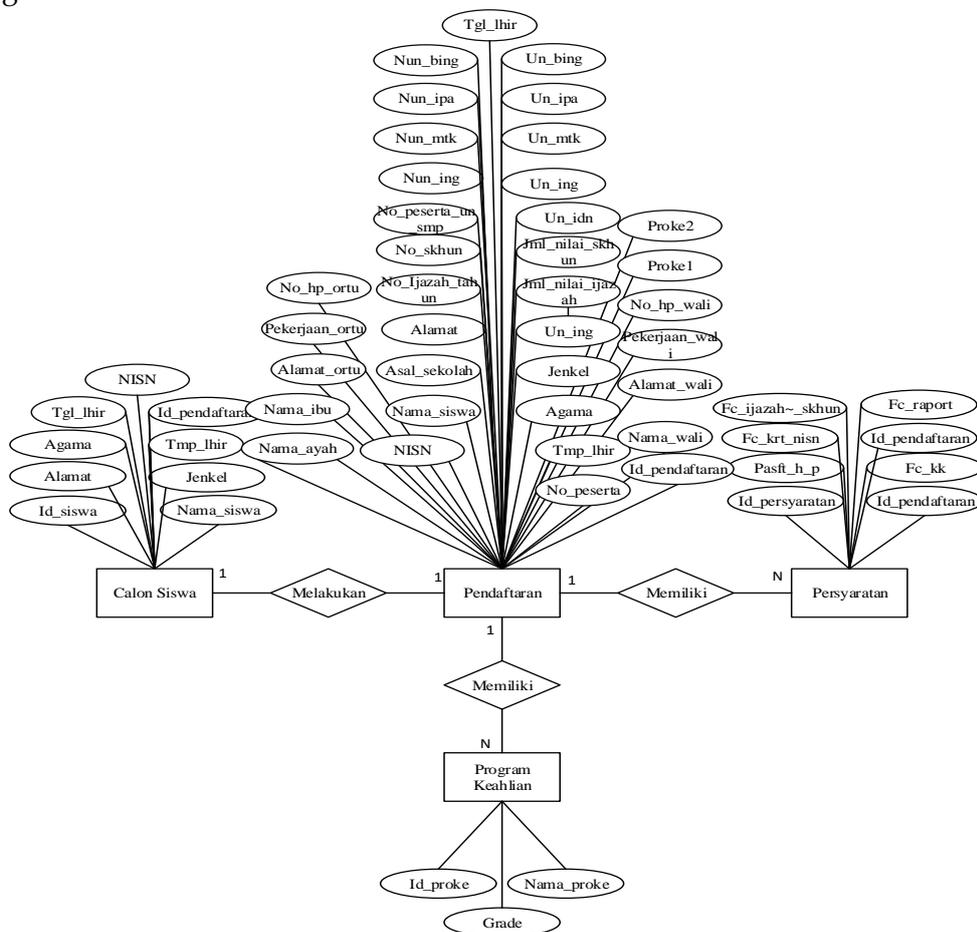
3.2 Rancangan Sistem

Proses perancangan diperlukan untuk menghasilkan suatu rancangan sistem yang baik, karena dengan adanya rancangan yang tepat

akan menghasilkan sistem yang stabil dan mudah dikembangkan dimasa yang akan datang.

3.3 Rancangan Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. Pada rancangan ERD analisis dan perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru pada siswa baru berbasis *web* SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye ini, menjelaskan bahwa antar data saling berhubungan antara satu dengan yang lain, dapat lihat pada gambar berikut.



Gambar 1. Diagram Alir (Flowchart) Pada Entity Relationship Diagram (ERD)

Keterangan: satu calon siswa dapat melakukan satu kali pendaftaran, satu kali pendaftaran memiliki banyak persyaratan, satu kali pendaftar memiliki satu program keahlian.

3.4 Rancangan *Diagram Flow Diagram (DFD)*

3.4.1 Diagram Konteks

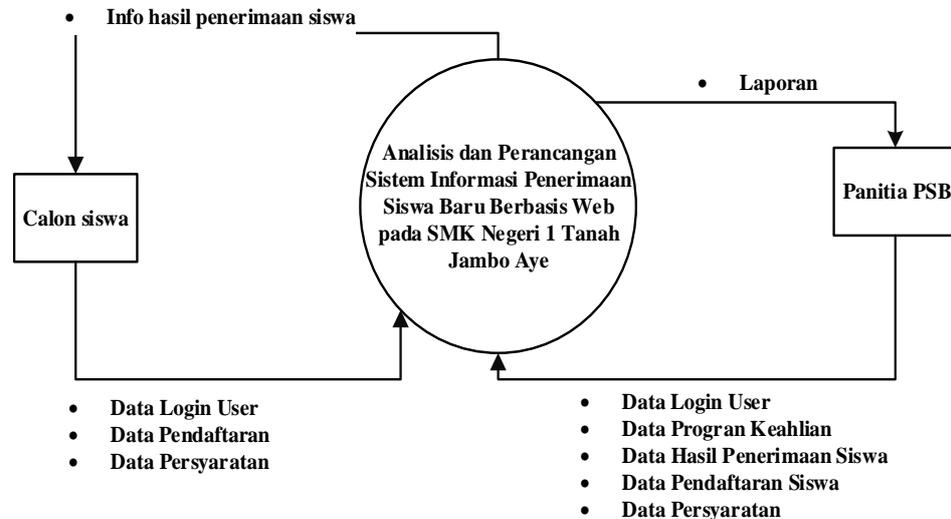
Diagram Konteks mencakup satu simbol proses yang mewakili seluruh sistem dengan tiga entitas yang sangat berpengaruh dalam sistem tersebut.

1. Panitia PSB.

Panitia PSB mendapatkan hak akses penuh pada sistem informasi penerimaan siswa baru pada siswa baru berbasis *web* SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye ini. Panitia PSB bertugas menginput data Program keahlian dan menyeleksi formulir pendaftaran dan berkas persyaratan calon siswa serta mencetak laporan.

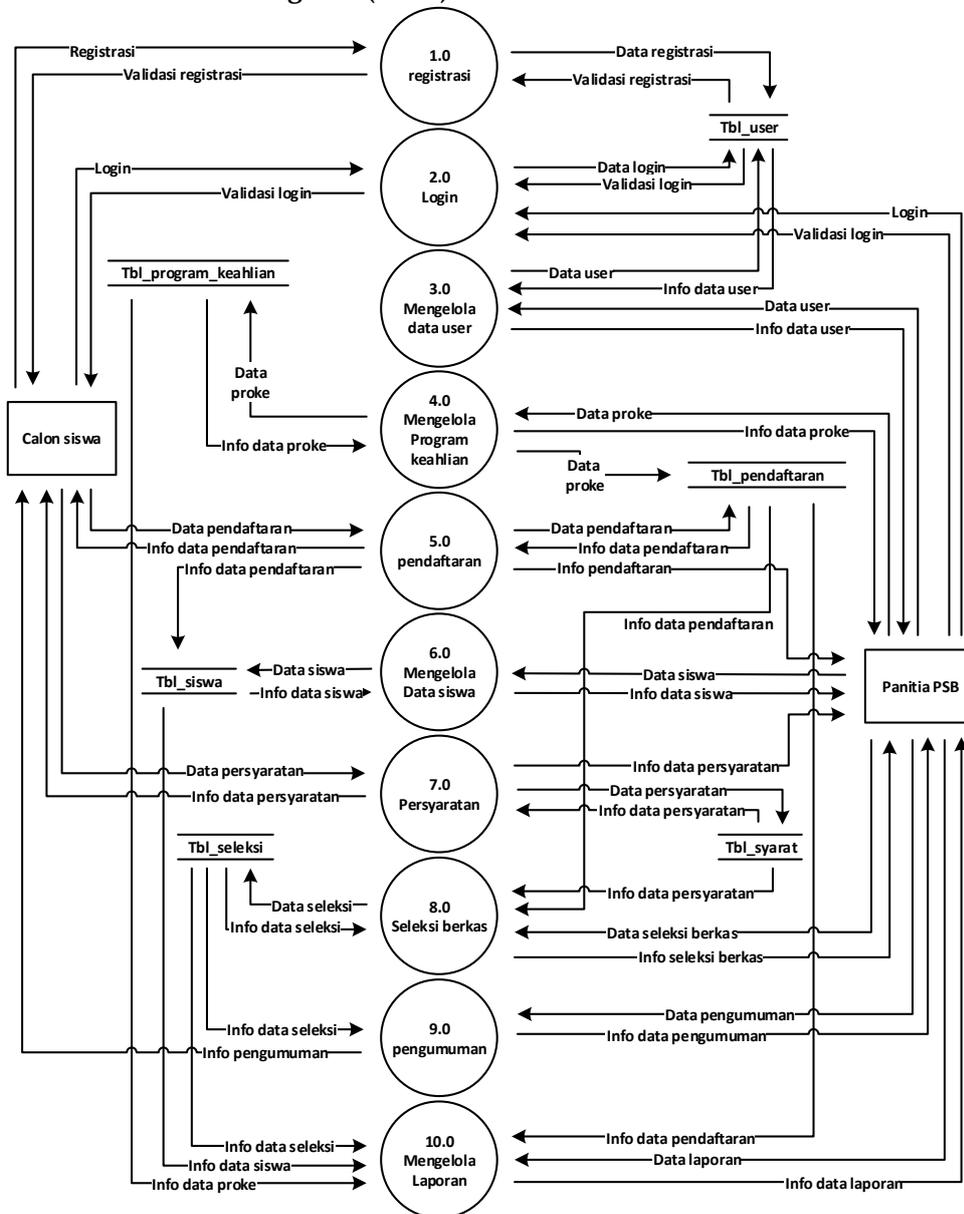
2. Calon siswa.

Calon siswa dapat mengakses kedalam sistem, hanya saja calon siswa tidak dapat mengakses sistem secara penuh, calon siswa hanya dapat melakukan proses pendaftaran dengan mengisi *form* pendaftaran, mengupload berkas persyaratan dan melihat pengumuman kelulusan.



Gambar 2. Diagram Alir (*Flowchart*) Pada Diagram Konteks

3.4.1 Data Flow Diagram (DFD) Level 1



Gambar 3. Diagram Alir (Flowchart) Pada DFD Level 1

Dalam sistem ini terdapat 10 proses yaitu, antara lain:

1. Proses 1 (Registrasi)

Calon siswa melakukan registrasi untuk bisa login ke sistem pendaftaran.

2. Proses 2 (Login)

Calon siswa melakukan login sebagai peserta PSB, serta panitia login untuk dapat mengelola pendaftaran.

3. Proses 3 (Mengelola Data User)

Panitia PSB dapat mengelola data user.

4. Proses 4 (Mengelola Program Keahlian)

Panitia PSB mengelola program keahlian untuk kemudian dipilih oleh calon siswa.

5. Proses 5 (Pendaftaran)

Calon siswa mendaftarkan diri dengan mengisi formulir dalam bentuk form pada *website* dengan mencantumkan identitas mereka, dalam proses ini identitas calon siswa disimpan dalam table calon siswa dan table pendaftar. panitia PSB dapat melihat hasil pendaftaran.

6. Proses 6 (Data Siswa)

Panitia PSB dapat melihat serta mengelola data siswa yang tersimpan dalam table siswa.

7. Proses 7 (Persyaratan)

Calon siswa mengupload persyaratan pada proses pendaftaran.

8. Proses 8 (Seleksi Berkas)

Panitia PSB menyeleksi berkas persyaratan serta formulir yang telah calon siswa isi.

9. Proses 9 (pengumuman)

Dalam proses ini pengumuman dibuat berdasarkan hasil seleksi PSB

10. Proses 10 (Laporan)

Laporan dihasilkan dan dapat di cetak oleh panitia PSB.

3.6 Rancangan Antarmuka

Rancangan antarmuka adalah proses membuat perancangan *form-form* tampilan layar guna proses dalam sistem.

3.6.1 Perancangan Masukan (*Input*)

Masukan atau inputan merupakan awal dari dimulainya proses informasi. Informasi awal dari informasi adalah data yang terjadi dari transaksi atau kegiatan yang dilakukan oleh pemakai atau *user*.

1. Rancangan Menu Daftar Akun (*Registrasi*)

Rancangan menu registrasi merupakan menu untuk melakukan pendaftaran akun oleh calon peserta didik yang akan melakukan pendaftaran pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye. Pada menu datar akun ini terdapat :



Form Registrasi

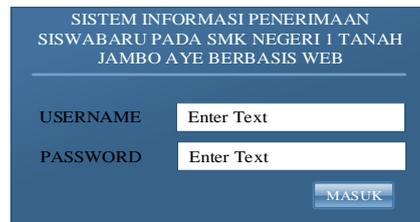
Nama Peserta	Enter Text
Email	Enter Text
Password	Enter Text
Confirm Password	Enter Text
Jenis Kelamin	Enter Text
Tempat Lahir	Enter Text
Tanggal Lahir	Enter Text

Buat Akun

Gambar 4..Rancangan Menu Registrasi

2. Rancangan Menu Login

Rancangan menu login merupakan menu untuk melakukan login oleh calon peserta didik yang akan melakukan pendaftaran pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye dan panitia sebagai admin. Pada menu datar akun ini terdapat :



SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
SISWABARU PADA SMK NEGERI 1 TANAH
JAMBO AYE BERBASIS WEB

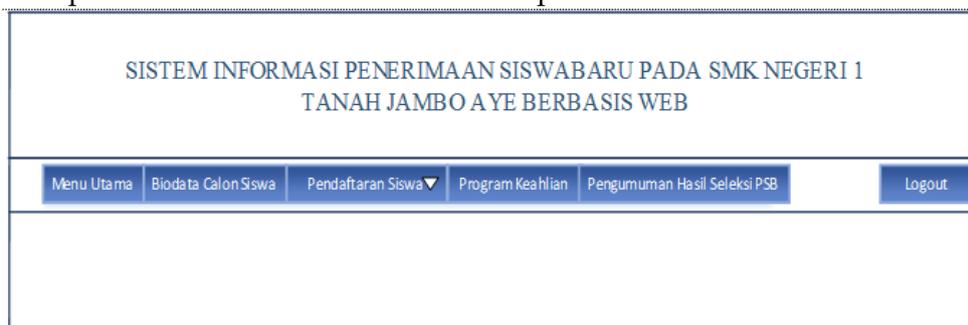
USERNAME	Enter Text
PASSWORD	Enter Text

MASUK

Gambar 5. Rancangan Menu Login

3. Rancangan menu Utama

Menu utama merupakan menu tampilan muka aplikasi penerimaan siswa baru pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye. Pada menu utama ini terdapat beberapa *sub menu* diantaranya adalah menu utama, biodata calon siswa, pendaftaran siswa, program keahlian dan hasil penerimaan peserta didik baru. Pada sub menu pendaftaran siswa terdapat 2 *sub menu* yaitu form pendaftaran siswa dan form seleksi pendaftaran siswa.



SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWABARU PADA SMK NEGERI 1
TANAH JAMBO AYE BERBASIS WEB

Menu Utama	Biodata Calon Siswa	Pendaftaran Siswa ▼	Program Keahlian	Pengumuman Hasil Seleksi PSB	Logout
------------	---------------------	---------------------	------------------	------------------------------	--------

Gambar 6 Rancangan Menu Utama

4. Rancangan Form Yang Dapat Di Akses Oleh Panitia Antara Lain :

a. Rancangan Menu Program Keahlian

Berikut adalah rancangan menu input program keahlian yang ada pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye, yang berguna untuk pendaftaran penerimaan peserta didik baru. Pada form ini terdapat :

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWABARU PADA SMK NEGERI 1
TANAH JAMBO AYE BERBASIS WEB

Menu Utama | Bidata Calon Siswa | Pendaftaran Siswa | Program Keahlian | Pengumuman Hasil Seleksi PSB | Logout

Program Keahlian

Program Keahlian

Grade

Simpan Edit Hapus

Gambar 7. Rancangan Menu Program Keahlian

b. Rancangan Menu User

Berikut adalah rancangan menu user yang ada pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye, yang berguna untuk mengelola data user. Pada form ini terdapat :

Form User

Status

Nama

Email

Password

Jenis Kelamin

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Simpan Edit Hapus

Gambar 8. Rancangan Menu User

c. Rancangan Menu Seleksi Pendaftaran

Berikut adalah Rancangan Menu Seleksi Pendaftaran yang ada pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye. yang berguna untuk menyeleksi pendaftaran calon siswa baru.

Gambar 9. Rancangan Menu Seleksi Pendaftaran

d. Rancangan Menu Biodata Siswa

Berikut adalah rancangan menu biodata siswa yang ada pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye, yang berguna untuk mengelola data siswa. Pada form ini terdapat :



Gambar 10. Rancangan Menu Biodata Siswa

5. Rancangan Form Yang Dapat Di Akses Oleh Calon Siswa Antara Lain :

a. Rancangan Menu Biodata Calon Siswa

Berikut adalah rancangan menu biodata calon siswa bertujuan untuk mendata calon siswa baru, pada form ini terdapat :



Gambar 11. Rancangan Menu Biodata Calon Siswa

b. Rancangan Menu Pendaftaran

Berikut adalah rancangan menu pendaftaran, dimana form ini bertujuan untuk menampung data pendaftaran calon siswa baru, pada form ini terdapat :

Gambar 12. Rancangan Menu Pendaftaran

c. Rancangan Menu Persyaratan

Berikut adalah rancangan menu persyaratan, dimana form ini bertujuan untuk menampung data persyaratan calon siswa baru, dimana calon siswa meng upload persyaratan pendaftaran pada form persyaratan.

Gambar 13. Rancangan Menu Persyaratan

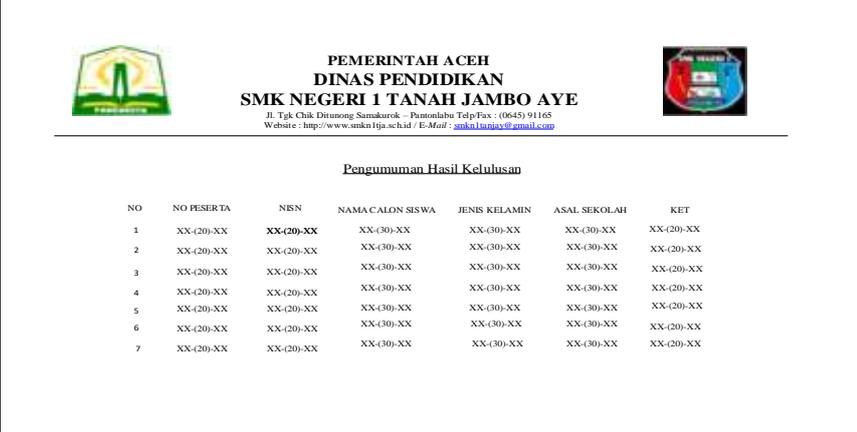
3.8.1 Perancangan Keluaran (Output)

Tujuan *output* data ini adalah untuk *update* informasi sehingga dapat disajikan informasi yang terbaru bagi pihak yang membutuhkan. Dibawah

ini adalah perancangan *output* yang terdapat dalam sistem informasi penerimaan siswa berdasarkan pemilihan program keahlian pada siswa SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye berbasis *web*.

Rancangan Pengumuman Hasil Seleksi

Berikut adalah rancangan pengumuman hasil seleksi yang ada pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye, yang berguna untuk menampilkan pengumuman hasil seleksi.



PENGUMUMAN HASIL KEKULUSAN						
NO	NO PESERTA	NISN	NAMA CALON SISWA	JENIS KELAMIN	ASAL SEKOLAH	KET
1	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
2	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
3	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
4	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
5	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
6	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
7	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX

Gambar 14. Rancangan Pengumuman Hasil Seleksi

1. Rancangan Laporan Calon Siswa Baru

Berikut adalah laporan calon siswa baru yang telah melakukan pendaftaran dan mengisi biodata.



DATA CALON SISWA						
NO	NO PESERTA	NISN	NAMA CALON SISWA	JENIS KELAMIN	ASAL SEKOLAH	PROGRAM KEAHLIAN
1	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX
2	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX
3	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX
4	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX
5	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX
6	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX
7	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX

Gambar 3.15. Rancangan Laporan Calon Siswa

2. Rancangan Laporan Hasil Kelulusan

Berikut adalah laporan hasil kelulusan nama-nama calon siswa yang lulus menjadi siswa pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye.



**PEMERINTAH ACEH
DINAS PENDIDIKAN
SMK NEGERI 1 TANAH JAMBO AYE**
Jl. Tgk Chik Ditunong Samakurok – Pantolaba Telp/Fax : (0645) 91165
Website : <http://www.smkn1tja.sch.id> / E-Mail : smkn1tanaja@gmail.com

Laporan Kelulusan

NO	NO PESERTA	NISN	NAMA CALON SISWA	JENIS KELAMIN	ASAL SEKOLAH	KET
1	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
2	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
3	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
4	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
5	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
6	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX
7	XX-(20)-XX	XX-(20)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(30)-XX	XX-(20)-XX

Gambar 16. Rancangan Laporan Hasil Kelulusan

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan sistem penerimaan siswa baru yang dilakukan secara *online* maka calon siswa tidak harus mengambil formulir dari sekolah.
2. Dengan sistem penerimaan siswa baru ini calon siswa tidak harus memastikan pengumuman dan jadwal dengan datang langsung ke sekolah melainkan dengan mengakses aplikasi *web* sistem penerimaan siswa baru *online*.
3. Dengan sistem penerimaan siswa baru ini calon siswa tidak harus datang ke sekolah untuk melakukan pendaftaran melainkan dengan mengakses aplikasi *web* sistem penerimaan siswa baru *online* dengan mengisi form dan lampiran yang tersedia dalam aplikasi.
4. Dengan sistem penerimaan siswa baru ini jika pihak sekolah maupun calon siswa membutuhkan berkas berupa lampiran atau

formulir, tidak perlu mencari ditumpukkan melainkan hanya mengunduh didalam aplikasi.

5. Sistem informasi ini diharapkan dapat memberikan informasi yang akurat dalam menyampaikan pengumuman maupun pemberitahuan tentang hasil seleksi.
6. Dengan dibangunnya sistem informasi penerimaan siswa baru ini diharapkan mengurangi antrian saat melakukan pendaftaran

6. SARAN

Dengan perkembangan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis *web* pada SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye berikut dibawah ini diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan untuk peneliti atau pengembang sistem selanjutnya, yang diantaranya :

1. Untuk pengembangan sistem informasi penerimaan siswa baru diharapkan untuk mengembangkan design *web* agar lebih menarik dari yang telah dibangun.
2. Untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan sistem informasi penerimaan siswa baru ini bukan hanya dalam penerimaan siswa saja melainkan dalam pembagian kelas.
3. Untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan sistem penerimaan siswa baru ini tidak hanya dalam penerimaan saja melainkan bisa sekaligus dilakukannya tes seleksi *online*.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2009. *Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database MySQL*. Andi. Yogyakarta. Di akses di db;
- Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2005. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Ana Retnoningsih dan Suharso 2005, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Semarang, Widya Karya. Di akses di <http://digilib.unimed.ac.id>
- Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL, secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita
- Asbar, Y., Badriana, R., Biby, S., Ula, M., & Siregar, W. V. (2019). *Implementation of Forecasting in Measuring the Quality Level of Community Services in PLN Kota Lhokseumawe*.

- Arief, M Rudianto. (2011). *Pemograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Andi.
- Arisanti Aprilia. 2010. *Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Pada Desa Bogorejo Kecamatan Gedongtataan*. Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Pringsewu Lampung.
- Budi Irawan, 2005. *Jaringan Komputer*. GRAHA ILMU. Yogyakarta.
- Dahlan Abdullah. (2014) *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web Di Setdakab Aceh Utara*. Jurnal Penelitian Teknik Informatika. TECHSI. Vol 4. Nomor 1.
- Dinata, R. K. (2016). *Sistem Informasi Pengawasan Taman Kota Pada Dinas Pasar, Kebersihan Dan Pertamanan Kabupaten Aceh Utara*. INFORMAL: Informatics Journal, 1(2), 67-71.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2005 *Kamus Besar Bahasa Indonesia edissi ketiga* Balai Pustaka, Jakarta. Di akses di <http://eprints.umpo.ac.id>
- Fauzi, Kasmadi (2013), *Sistem Informasi Data Karyawan pada PT.POS INDONESIA (Persero) Banda Aceh Berbasis Web*, Program Studi S1 Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, STMIK WC 9-U'budiyah Indonesia, Banda aceh.
- Hanif Al Fatta. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta.
- Haughee. Eric. (2013). *Instant Sublime Text Starter*. Birmingham: Packt PublishingLtd.
- HM, Jogiyanto. 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Ikhwan Chandra, dkk, (2007) *Sistem Adminitrasi PuskNesmas Rawat Inap Merapi II menggunakan Metode TAS*.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain*. Penerbit Andi.
- Jogiyanto HM, 2001, *Analisis dan Desain Sistem Informaasi : Pendekatan Tenrstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : ANDI.

- Junaedi, Fajar. 2005. *Panduan Lengkap Pemrograman PHP untuk Membuat WEB Dinamis*. Yogyakarta:PD. Anindya
- Kadir. A., 2003, *Pengenalan sistem Informasi*, ANDI, Yogyakarta.
- Krismiaji. 2005. *Sistem Informasi Akuntansi*, PT. Gramedia, Jakarta.
- Muhbib Helmi Alfian. (2013). *Implementasi Desktop Sistem Inventasi Pada Hudi Motor Karangrayung Grobogan*.
- Munadi, Faisal (2013), *Sistem Informasi Pendataan Alumni Berbasis Web Pada STMIK U'budiyah Indonesia*, Program Studi Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, STMIK U'budiyah Indonesia, Banda aceh.
- Murad. Dina Fitriana, Kusniawati. Nia, Asyanto. Agus. 2013. *Aplikasi Intelligence Website Untuk Penunjang Laporan PAUD Pada Himpudi Kota Tangerang*. Jurnal CCIT. Tangerang: Perguruan Tinggi Raharja. Vol. 7, No. 1.
- Maulani, E., Fithri, C. A., & Ula, M. (2018). *Analysis Of Public Perceptions Of Future Spatial Planning Decision Model Lhokseumawe City*.
- Nugroho. 2013, *Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta : Gava Media.
- Prof. Dr. Jogiyanto HM, MBA, Akt. 2009. *Analisis dan Desain*. Andi. Yogyakarta.
- Raharjo, Budi. 2011, *Membuat Database Menggunakan MySql*. Bandung :Informatika.
- Riyanto Bambang. 2010, *Dasar-Dasar Pembelanjaan Perusahaan, ed. 4*, YOGYAKARTA.
- Rexnowati (2015), *Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Pada Youlanda Bakery & Cake Shop*, Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer STMIK TIME. Medan.
- Salim, Peter dan Salim, Yenni. 2002. *Kamus Bahasa Indonesi Kontemporer*. Di akses di RAAD.
- Simarmata, Janner & Imam Paryudi. *Basis Data*. 2006. Yogyakarta: enerbit Andi.

- Sudrajat, Catur. 2011. *Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Secara Online Berbasis Web (Studi Kasus: SMK Pelopor Nasional Ciputat Tangerang Selatan)*. Skripsi. Program Strata I Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah /Jakarta.
- Suprianto, Aji. 2005. *Pengantar Teknologi Informasi (HVS)*. Salemba: Infotek.
- Sutanta, Edhy. 2003. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : Ghara Ilmu.
- Sutarman. 2012, *Buku Pengantar Teknologi Informasi.*, Bumi Aksara, Jakarta.